



codelearn
computational thinking

Pensament Computacional

Transforma les idees a solucions innovadores

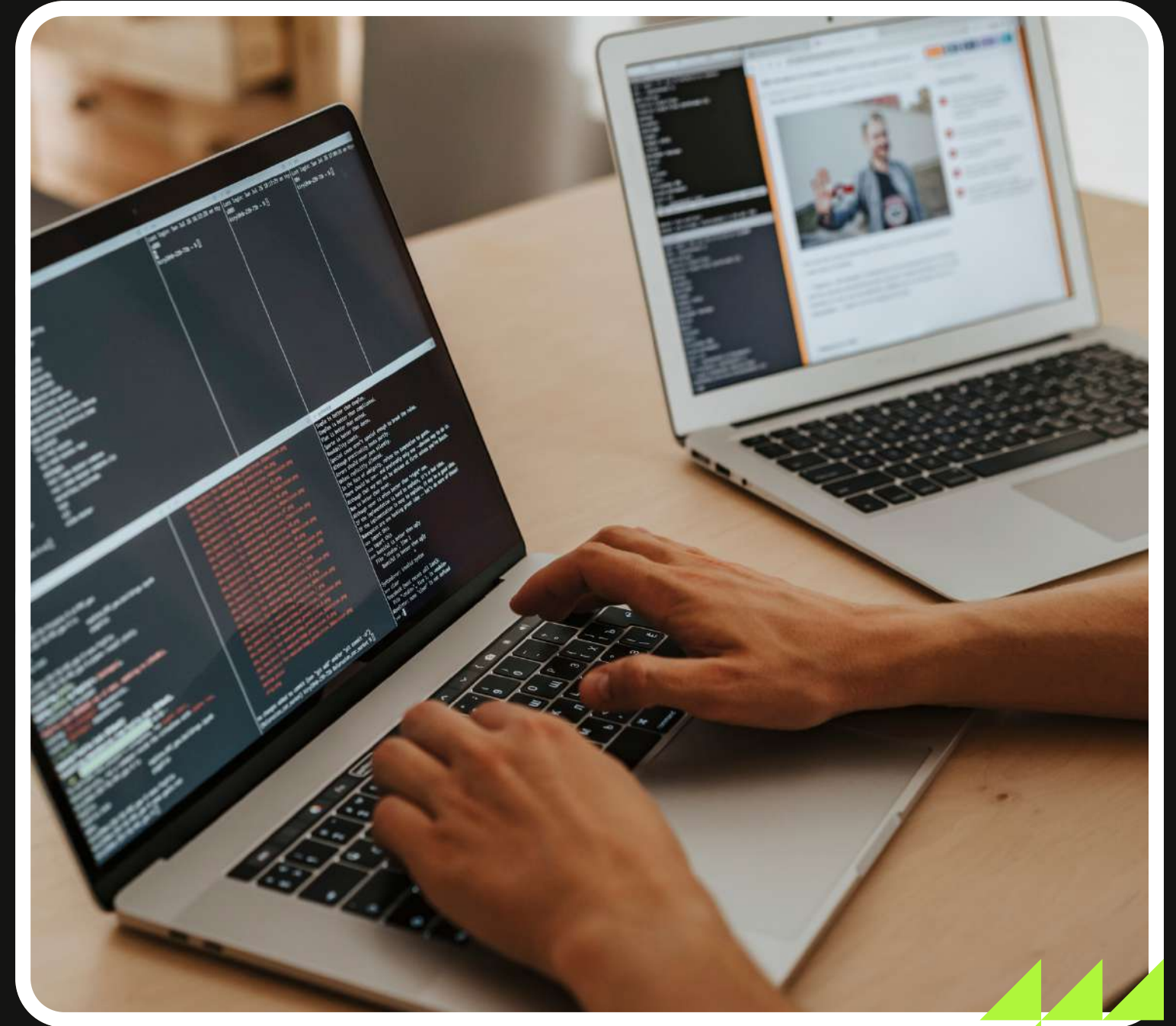




Què és el Pensament Computacional?

No es tracta només d'aprendre a programar. El Pensament Computacional és una habilitat fonamental per al segle XXI que ajuda els nens i nenes a:

- **Resoldre problemes:** Descompondre reptes complexos en parts més petites i manejables.
- **Desenvolupar la lògica:** Detectar patrons i crear seqüències d'instruccions (algoritmes).
- **Potenciar la creativitat:** Dissenyar i crear els seus propis projectes, com videojocs, animacions o aplicacions senzilles.
- **Fomentar la resiliència:** Aprendre de l'error i buscar solucions alternatives.



Què faran els vostres fills/es a la nostra extraescolar?



Mitjançant una **plataforma interactiva i gamificada**, els alumnes s'endinsaran en el món de la programació i la tecnologia d'una manera **divertida i adaptada** al seu ritme. Aprendran conceptes clau de **codificació**, crearan els seus **propis projectes digitals** i, depenent del grup i l'edat, podran explorar també aspectes de **robòtica bàsica** o disseny de **videojocs**. L'**objectiu** és que **aprenguin fent**, experimentant i superant reptes engrescadors.

Oferim dues opcions adaptades a l'edat:



Codelearn ofereix una activitat extraescolar de programació, robòtica i pensament computacional. El nostre mètode converteix l'aprenentatge de la programació en un joc, fomentant que els infants i adolescents esdevinguin creadors de tecnologia. L'activitat general està dirigida a alumnes a partir de 7 anys, que sàpiguen llegir, escriure i dur a terme operacions matemàtiques bàsiques.

Pensament Computacional

Dissenyada per alumnes de 3r de primària fins a l'ESO.

- **Plataforma en línia:** Els alumnes accedeixen a una plataforma d'aprenentatge que els permet treballar al seu propi ritme, tant a l'escola com des de casa.
- **Gamificació:** El sistema utilitza tècniques de joc per mantenir la motivació i l'interès dels participants.
- **Seguiment personalitzat:** Els nostres mentors fan un seguiment individualitzat de cada alumne, oferint suport i resolent dubtes.

Preu: **52 € / mensual**

Mètode Discovery

Dissenyada per alumnes de 1r i 2n de primària.

- **Iniciació lúdica:** Aquesta modalitat està especialment dissenyada per als més petits, per apropar-los la programació i la robòtica d'una manera divertida i adaptada a la seva edat.
- **Aprenentatge basat en projectes i aventures:** Els infants tenen l'oportunitat d'imaginar, experimentar i crear mitjançant diferents llenguatges de programació (com Scratch o similars), robòtica (amb eines com Lego WeDo/Mindstorms) i altres tecnologies. L'aprenentatge es desenvolupa seguint el fil conductor de les aventures dels personatges de Codelearn.
- **Descobriment trimestral:** Cada trimestre, els alumnes descobreixen en grup diferents tecnologies i desenvolupen petits projectes, fomentant una introducció progressiva a conceptes de programació i robòtica.

Preu: **42 € / mensual**





codelearn
computational thinking

Beneficis

**Desenvolupament del
pensament lògic i
computacional.**

**Adquisició de
competències
digitals essencials
per al futur.**

**Foment de la creativitat
i la resolució de
problemes.**

**Introducció
primerenca al món
de la tecnologia de
forma accessible i
engrescadora.**





Details logístics



Grups

Es necessita un mínim de 6 alumnes per constituir un grup i iniciar l'activitat.

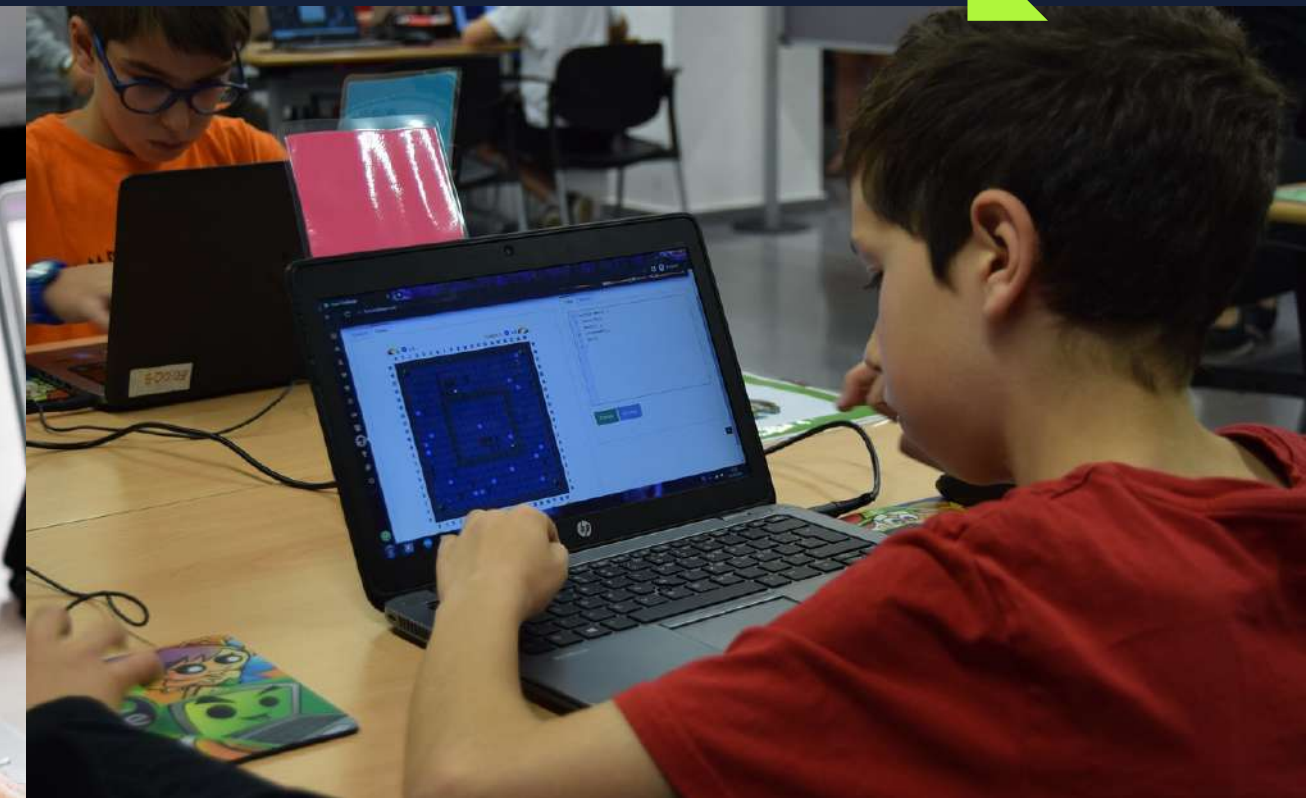


Horari

Una sessió presencial setmanal d'una hora a les instal·lacions de l'escola.

Primària: Dimarts de 13.45 a 14.45 hores.

ESO: Dimecres de 15.30 a 16.30 hores.



Materials necessaris

Ordinador portàtil: Cada alumne ha de disposar d'un ordinador portàtil per a les sessions presencials. En cas de no disposar-ne, oferim un servei de lloguer per 5 € mensuals addicionals. En aquesta modalitat, Codelearn portaria l'equip a cada sessió.

Inscripcions



Aitor Garcia Vall

Gestor de l'activitat
a escoles

Per realitzar la inscripció caldrà enviar omplert el document SEPA que podeu trobar a aquest enllaç:



<https://bit.ly/3Gz4iML>

i enviar-ho a



aitor.garcia@codelearn.cat.

Si teniu qualsevol pregunta, no dubteu a contactar-me a aitor.garcia@codelearn.cat o al telèfon 635 462 046 (Aitor). Preparem junts el futur dels vostres fills i filles!