



codelearn
computational thinking

APRENEM TECNOLOGIA JUGANT!

**PROGRAMACIÓ, ROBÒTICA I
PENSAMENT COMPUTACIONAL**

**PER A NENS I NENES DE
1R I 2N DE PRIMÀRIA (DE 6 A 8 ANYS)**

1. QUÈ ÉS?



Una activitat extraescolar de programació, robòtica i pensament computacional dissenyada específicament per a nens i nenes de 1r i 2n de primària (de 6 a 8 anys).

2. COM FUNCIONA?



- 1 sessió presencial d'1 hora a la setmana
- A la mateixa escola
- Mínim de 6 alumnes per grup
- L'ús de la plataforma és totalment guiat pel mentor durant la classe

3. METODOLOGIA LÚDICA



La tecnologia s'introdueix com un joc a través d'experiments, petits projectes trimestrals (amb Scratch, robòtica Lego WeDo, etc.) i el fil conductor de les aventures dels personatges de Codelearn.



4. OBJECTIU



Estimular la imaginació, la creativitat i assentar les bases del pensament lògic des d'una edat primerenca.



PREU



45 € / MES

MENSUALS PER ALUMNE

VOLS MÉS INFORMACIÓ?

DEMANA INFORMACIÓ AL TEU CENTRE O CONTACTA AMB NOSALTRES.



aitor.garcia@codelearn.cat



635 462 046



www.codelearn.cat